

Matière : Informatique2 Crédit: 6 Coefficient: 2

Unité d'Enseignement : UEF5

Année : Licence 1 Semestre : 2 CM : 3h TD : 1.5h TP : 1.5h

Examen final: 60%

Contrôle Continu: 40%

Objectifs de l'enseignement :

Notions de base de la modélisation informatique d'un problème, puis de sa programmation avec un langage impératif (Pascal ou C).

Contenu de la matière :

- Rappels
- Manipulation de tableaux
 - Méthodes de recherche
 - Méthodes de tri
 - Notion de complexité
- Manipulation de fichiers
 - Structures d'enregistrements
 - Traitement de fichiers structurés
- Allocation dynamique
- Structures de données : listes
- Structures de données : piles

